

KULDĪGAS NOVADA SKOLĒNU SACENSĪBAS

3x3 sporta spēļu diena

N O L I K U M S

1.Mērķis

Popularizēt sportu, kā veselīgu brīvā laika pavadīšanas veidu.
Attīstīt draudzīgas attiecības, veicināt sportisku dzīvesveidu .

2.Vieta un laiks

Sacensības notiks **2026.gada 19. maijā Kuldīgas NSS hallē Piltenes ielā**. Sacensību sākums plkst. 10:00.

3.Dalībnieki:

2014.-2015. g. zēnu komandas

2012. -2013. g. zēnu komandas

2010.-2011. g. zēnu komandas

2009.-2006. g. zēnu komandas

4.Noteikumi basketbolā:

Oficiālie FIBA basketbola noteikumi ir spēkā visās spēles situācijās, izņemot tajās, kuras ir minētas 3X3 spēles noteikumos.

1.Laukums.

1.1. Spēle tiks spēlēta uz puses no basketbola laukuma, uz kura atrodas viens basketbola grozs.

1.2. Laukuma izmēri atbilst standarta basketbola laukumam, ieskaitot soda metiena līniju (5.80m), divu punktu līniju (6.75m) un pusapļa līniju, kas atrodas zem groza. 2.Komandas.

1.3. Katra komanda sastāv no četriem spēlētājiem (trīs spēlētāji atrodas laukumā un viens rezervē).

2. Spēles tiesneši.

2.1. Spēli vada viens laukuma tiesnesis un sekretariāta pārstāvis. Piezīme: organizatori var nozīmēt divus laukuma tiesnešus.

2.2. Ar izlozes palīdzību tiks izlozēta tā komanda, kura uzsāks spēli.

3. Punktu skaitīšana.

3.1. Katrs sekmīgs metiens no laukuma divpunktu metienu zonas tiek novērtēts ar 1 punktu.

3.2. Katrs veiksmīgs metiens no laukuma trīspunktu metienu zonas tiek novērtēts ar 2 punktiem.

3.3. Katrs sekmīgs soda metiens tiek novērtēts ar 1 punktu.

4. Spēles laiks/ Spēles uzvarētājs

4.1. Spēles laiks ir šāds: Viens periods ar **3 minūšu** spēles laiku. Spēles laiks netiek apstādināts, kad bumba ir mirusi, kā arī soda metienu situācijās.

4.2. Komanda uzvar spēli, ja ir pirmā sasniegusi **9 punktu** vai vairāk pirms spēles laiks ir beidzies. Šis noteikums ir spēkā tikai pamatlaikā, nevis iespējamā spēles papildlaikā.

4.3. Ja, spēles laikam beidzoties, rezultāts ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks. Intervāls starp pamatlaiku un papildlaiku ir viena minūte. Tā komanda, kura pirmā gūst grozu papildlaikā, uzvar spēlē.

5. Piezīmes/ Soda metieni.

5.1. Komandas piezīmju norma ir 6 (sešas) piezīmes, ar septīto (7) komandas piezīmi tiek mests viens soda metiens.

5.2. Sods metienā divpunktu metienu zonā tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu.

5.3. Sods metienā trīspunktu metienu tiek sodītas ar diviem (2) soda metieniem.

5.4. Sods metienā, ja metiens ir bijis veiksmīgs, tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu.

5.5. Sods, kas nav veikts metiena brīdī, un komandai ir piezīmju norma, tiek sodīts ar vienu(1) soda metienu.

6. Laika vilcināšana.

6.1. Laika vilcināšana vai nevēlēšanās spēlēt aktīvi uz grozu un nemest tajā ir pārkāpums.

7. Kā bumba tiek izspēlēta.

7.1. Pēc katra veiksmīga metiena pa grozu vai veiksmīga soda metiena: spēlētājs no komandas, kurai tikko tika iemests grozs, atsāk spēli, driblējot vai piespēlējot bumbu no pusapļa, kas atrodas zem groza (nevis gala līnijas) uz vietu laukumā ārpus trīspunktu metienu zonas. Aizsardzības spēlētāji nedrīkst spēlēt uz bumbu, ja tā atrodas pusaplī zem groza.

7.2. Sekojot katram neveiksmīgam metienam pa grozu vai neveiksmīgam soda metienam: Ja uzbrūkošā komanda izcīna bumbu, tā var turpināt uzbrukt uz grozu neaizejot aiz trīspunktu metienu zonas. Ja aizsargājošā komanda izcīna bumbu, tai noteikti jāaizvada bumba aiz trīspunktu metienu zonas (driblējot vai piespēlējot bumbu).

7.3. Sekojot bumbas atņemšanai vai pārķeršanai: Ja tas notiek divpunktu metienu zonā, komandai noteikti jāaizvada bumba aiz trīspunktu metienu zonas (driblējot vai piespēlējot bumbu).

7.4. Pēc bumbas kontroles zaudēšanas bumbas ievadīšana spēlē visās situācijās, izņemot gūtiem punktiem, notiek laukuma augšdaļā trīspunktu metienu zonā, piespēlējot to pretiniekam un atgūstot bumbu atpakaļ („bumbas čekošana”).

7.5. Spēlētājs atrodas ārpus divpunktu metienu zonas tad, kad pilnībā ar abām kājām atrodas aiz trīspunktu metiena līnijas.

7.6. Strīdus bumbas situācijā komandai, kura aizsargājās, tiek piešķirta bumbas kontrole.

8. Spēlētāju maiņas. Spēlētāju maiņas ir atļautas pie katras „mirušas” bumbas.

9. Bumbu izmērs

2014.-2015. g. zēnu komandas - 5.izmēra bumba

2012. -2013. g. zēnu komandas - 6.izmēra bumbas

2010.-2011. g. zēnu komandas -7.izmēra bumbas

2009.-2006. g. zēnu komandas - 7.izmēra bumbas

10. Izspēles kārtība

Komandas vietu apakšgrupā noteiks pēc sekojoša principa:

* par uzvarētu spēli - 1. punkts;

* par zaudējumu - 0 punkti:

* ja divām vai vairākām komandām sakrīt punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:

• uzvaru skaits savstarpējās spēlēs;

• iegūto un zaudēto punktu attiecība savstarpējās spēlēs;

• iegūto un zaudēto punktu attiecība visās spēlēs;

• ja visi rādītāji apakšgrupās ir vienādi, tad katras komandas vienam spēlētājam jāizpilda pa trim soda metieniem vienu vai vairākas kārtas.

5.Noteikumi florbolā:

Komandā no 5-8 spēlētāji.

Sacensības notiks atbilstoši Latvijas Florbola savienības apstiprinātiem spēles noteikumiem.

Spēle norisināsies 3 pret 3 un bez vārtsargiem uz samazinātu laukumu.

Spēles laiks 2x6 min, spēles laiku neaptur.

Atkarībā no pieteikto komandu skaita, spēļu laiks var mainīties.

Vienādu punktu skaita gadījumā augstāku vietu izcīna komanda:

- 1) uzvarējusi savstarpējā spēlē,
- 2) kurai labāka vārtu attiecība visās spēlēs,
- 3) kurai lielāks gūto vārtu skaits.

6.Apbalvošana

Dalībnieki katrā vecuma grupā, kuri izcīna 1.-3.vietas tiek apbalvoti ar medaļām un diplomiem katrā sporta veidā.

7.Organizācija

Sacensības organizē Kuldīgas novada Sporta skola.

Galvenais tiesnesis basketbolā Oskars Linkovskis.

Galvenais tiesnesis florbolā Inguss Gailis.

8.Speciālie noteikumi

Katrs spēlētājs atbild par savu veselības stāvokli un drošību.

Skolas komandas pārstāvis ir atbildīgs par savu spēlētāju uzvedību sacensību laikā un sacensību vietas iekšējo kārtības noteikumu ievērošanu.

9.Nosacījumi dalībai sacensībās

Komandas dalības pieteikums sacensībām elektroniski jāpiesaka līdz **15.05.2026.** plkst. 15:00

arvis.sprude@inbox.lv