**LIELĀ BALVA**

NOLIKUMS

1.MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- Popularizēt sporta sacensības Kuldīgas novadā, iesaistīt iedzīvotājus aktīvā darbībā savas veselības nostiprināšanā. Turnīrs tiek īstenots: Projekta Nr. 9.2.4.2./16/I/095 “Veselības veicināšanas un slimību profilakses pakalpojumu pieejamības uzlabošana Kuldīgas novada iedzīvotājiem”

2. VADĪBA

Sporta spēles organizē un vada Biedrība “I.S Sports Agency” sadarbībā ar Kuldīgas novada Sporta skolu.

Sporta spēļu koordinators – Ivo Solomahins tel. 29810990

Galvenā tiesnese – Aija Lancmane tel. mob.29993332

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

Sacensības notiks 2023.g. 30 novembrī Kuldīgas novada vieglatlētikas manēžā. Sacensību sākums pl. 9.00.

4. DALĪBNIEKI UN PIETEIKŠANĀS

Sacensības notiks trīs vecuma grupās:

5.-6.kl.

7.-8.kl.

9.-12.kl.

Vienā komandā vismaz 6 dalībnieki, no kuriem 4 zēni un 2 meitenes ( komandā var kopā komandā var pieteikt līdz 10 dalībniekiem, kuri katrā aktivitātē var mainīties)

OBLIGĀTA iepriekšēja pieteikšanās līdz 2023.g. 24.novembrim.

No skolas vienā vecuma grupā var pieteikt 2 (divas ) komandas.

**Pieteikumus sūtīt uz e-pastu**: [lancmane@inbox.lv](mailto:lancmane@inbox.lv)

5. SACENSĪBAS UN VĒRTĒŠANA.

a) ,,Blieznis”:

- vienlaicīgi piedalās viena komanda ( 6 dalībnieki);

-uzdevumu izpilda 3 min;

-komanda izcīna tik punktus, cik dalībnieki paliek spēles laukumā, maksimāli – 6 punktus.

b) ,,Gladiators’’:

-no katras komandas piedalās 1 dalībnieks, kuru var nomainīt, ja tiek nākamajā spēles kārtā;

- komandas izlozē pretinieku pirmajai spēles kārtai;

-vienlaicīgi sacenšas 2 komandas;

- sacensības turpina uzvarētāja komanda līdz pirmajam zaudējumam, zaudētājs izstājās (vienmīnusa sistēma);

- 1.vieta saņem tik punktus, cik komandas piedalās u.t.t.

c) ,,Inkvizīcija”:

- vienlaicīgi piedalās 2 komandas ( katrā 6 dalībnieki);

-komandai tiek fiksēts laiks;

- 1.vieta saņem tik punktus, cik komandas piedalās u.t.t.

d) ,,Milzu slēpes”:

- vienlaicīgi startē 2 komandas ( katrā 5 dalībnieki);

-komandai tiek fiksēts laiks;

- 1.vieta saņem tik punktus, cik komandas piedalās u.t.t.

e) ,, Staipeknis”:

- vienlaicīgi startē 2 komandas ( katrā 6 dalībnieki);

-komandai ieskaita labāko rezultātu;

- 1.vieta saņem tik punktus, cik komandas piedalās u.t.t.

f) ,,Sumo’’:

-no katras komandas piedalās 1 dalībnieks, kuru var nomainīt, ja tiek nākamajā spēles kārtā;

- vienlaicīgi cīnās 2 komandas;

- komandas izlozē pretinieku pirmajai spēles kārtai;

- sacensības turpina uzvarētāja komanda līdz pirmajam zaudējumam, zaudētājs izstājās (vienmīnusa sastēma);

- 1.vieta saņem tik punktus, cik komandas piedalās u.t.t.

6. Apbalvošana

Katrā vecuma grupā 1.-3. vietu ieguvēju komandu dalībniekus apbalvo ar medaļām un diplomiem.

**Stafešu vizuālais atspoguļojums bildēs:**

1. “Blieznis”

Attēls, kurā ir zāle, spēļu laukums, zils, ārpus telpām

Apraksts ģenerēts automātiski

1. “Gladiators”

Attēls, kurā ir spēļu laukums, piepūšams, piepūšamā atrakcija, brīvdabas spēļu aprīkojums

Apraksts ģenerēts automātiski

1. “Inkvizīcija”

Attēls, kurā ir rotaļlieta

Apraksts ģenerēts automātiski

1. “Milzu slēpes”

Attēls, kurā ir rotaļlieta

Apraksts ģenerēts automātiski

1. “Staipeknis”

Attēls, kurā ir dizains

Automātiski ģenerēts apraksts ar mazu ticamību

1. “Sumo”

Attēls, kurā ir sumo, zāle, sports, persona

Apraksts ģenerēts automātiski